


Gestion de la caméra

	Onglet Output	Propriétés de la caméra (résolution en X et en Y , format de fichier, ...)
o	Affiche la vue de la caméra	
Menu N / onglet View	<input checked="" type="checkbox"/> Camera to View	Modifie la vue de la caméra en déplaçant la souris
F12	Lance le calcul de rendu	Alt S Sauve une image de rendu
F11	Switch entre rendu / Fenêtre 3D	